

BAC+3

# CONCEPTION DESIGN UI

## Certification délivrée :

Titre RNCP 35634 de niveau 6 certifié par l'État  
Concepteur Designer UI — 455H | 60 crédits ECTS

Paris

Tarif 2024-2025 :

En initial : 8 900€ | En alternance : 9 250€

Effectif groupe : 25

Cours : 12 mois - septembre 2024 - septembre 2025

Alternance ou stage alterné 12 mois :

3 semaines entreprise / 1 semaine école

Accessible parcours handicap



## Pré-requis

Justifier d'un Bac+2 validé (120 ECTS) ou d'une certification de niveau 5 ou équivalent (possibilité de VAP). Comprendre et posséder de bonnes qualités en design graphique et une maîtrise des outils en design digital.

## Métiers visés

Concepteur Designer UI  
Designer graphique 2D / 3D  
Animateur 2D / 3D  
Intégrateur multimédia

Le programme de Bac+3 Conception Design UI permet aux étudiants d'approfondir la conception graphique et l'animation graphique, 2D et 3D, ainsi que l'intégration sur tout type d'interfaces, du mobile au desktop.

## Principaux cours

- Accessibilité & audit
- Animation graphique
- API et bases de données
- CMS & gestion de contenu
- Coaching book
- Communication visuelle
- Conception interface graphique
- Culture visuelle
- Ergonomie UX
- Image numérique et photo
- Image vectorisée
- Intégration web et mobile
- Jury book
- Langages HTML, CSS
- Mise en page Web
- Personal branding
- Social media creative
- Traitement vidéo pour le Web
- Webmarketing

### Logiciels :

La suite Adobe est fournie dans le cadre de la formation.

Figma

ProtoPie

Photoshop

Illustrator

After Effects

Premiere Pro



## Objectifs, compétences et aptitudes

Le concepteur designer UI détermine comment un utilisateur interagit avec une interface homme-machine. Pour cela, il conçoit et réalise des outils de communication numériques adaptés à différents supports de publication et de communication, en tenant compte de l'utilisateur, des standards, de l'accessibilité, de l'ergonomie et de la bonne visibilité du produit.

### Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication :

- Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels.
- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes.
- Réaliser une animation pour différents supports de diffusion.
- Créer des supports de communication graphiques/animés.

### Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique :

- Mettre en œuvre une stratégie webmarketing.
- Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe.

### Réaliser, améliorer et animer des sites web :

- Intégrer des pages web.
- Adapter des systèmes de gestion de contenus.
- Optimiser en continu un site web ou une interface.

## Plus pédagogiques & évaluation

**Showreel :** tout au long de l'année, l'étudiant travaille sur la conception et l'optimisation d'un book de Designer graphique 2D/3D et intégrateur UI. Ce showreel permet de se lancer rapidement dans une activité professionnelle, en freelance ou en agence.

**Projets :** des intervenants professionnels accompagnent les étudiants lors du programme et leur permettent de travailler sur des briefs concrets, permettant d'optimiser les compétences en conduite de projet intégration UI.

**L'apprenant est évalué en contrôle continu**, individuellement ou en groupe, puis par une présentation de son book en fin d'année devant un jury de professionnels du secteur. Une évaluation spécifique pour l'acquisition du titre délivré par le ministère du travail est prévue en fin de programme.